Etapele unui algoritm generic:

1. Populatia initiala
2. Functia obiectiv
3. Selectia parintilor
4. Crossover (incrucisare parinti => populatia de copii)
5. Mutatia (se aplica pe populatia de copii)

Rucsac Continuu

Mutatie fluaj (lenta, apropiata de 0)